Direction

La direction de la ligue est assurée en collaboration entre Steve Bilodeau (Tampa), Michel Hudon (Anaheim), Ben Faille (Colorado), Dominique St-Pierre (Nashville) et Charles Verville (NY Rangers).

GENERAL

- Les règles de la NAHL s'inspirent de la LNH.
- Tous les règlements sont sujets à changement pour le bon fonctionnement de la ligue.
- Tous les règlements non stipulés sur cette page seront règlementés par la direction.
- Si un club est fautif et que le DG ne corrige pas une situation déclarée sur le champ, la direction prendra les décisions.
- Quand un dg accepte un poste de dg, il accepte ce qui se trouve dans la page des règlements. Il s'agit d'une forme de contrat.
- La NAHL se veut une ligue démocratique, les dg peuvent soumettre leurs idées, parfois la majorité tranchera, votre opinion est appréciée et compte.
- La direction se réserve le droit de remplacer un dg qui n'aurait pas le bien de son équipe à cœur, à moyen et long terme (exemple vouloir liquider son avenir pour des joueurs en fin de carrière à outrance).
- Il est formellement interdit de perdre volontairement pour améliorer son rang au repêchage. Si un DG est reconnu coupable de perdre volontairement (tanking) selon la direction de la ligue, il s'expose à un congédiement.
- Nous sommes ici pour nous amuser et participer donc la direction se réserve le droit de congédier tout Dg qui présentera une attitude anti-sportive. (langage abusif par exemple) ou qui ne participe pas activement aux activités de la ligue.
- Le email officiel de la ligue est : nahlligue@hotmail.com
- Une seule équipe est admise par Directeur-Général, à moins d'une tutelle convenue par la direction.
- La Ligue est simulée par un membre de la direction avec le logiciel STHS.
- Les cotes de joueurs sont changées à tous les ans selon leurs statistiques dans la NHL de la saison précédente.

- Vous devez envoyer vos trios avant 18h la semaine et la fin de semaine, la simulation sera effectuée dans la soirée après 19h chaque soir.
- Vous devez envoyer votre fichier d'alignement via courriel à nahlligue@hotmail.com.
- Les 8 premières équipes de chaque conférence seront des séries éliminatoires.
- Les séries sont des 4 de 7.

ABRÉVIATIONS DES COTES

Joueurs	Gardiens	Coachs
CK = Checking	**SK = Skating**	**PH = Physical**
FG = Fighting	**DU = Durability**	**DF = Defense**
DI = Discipline	**ST = Strength**	**OF = Offense**
SK = Skating	**SZ = Size**	**PD = Player Discipline**
ST = Strength	**AG = Agility**	**EX = Experience**
DU = Durability	**RB = Rebound Control**	**LD = Leadership**
PH = Puck Handling	**SC = Style Control**	**PO = Potential**
FO = Face Offs	**HS = Hand Speed**	
PA = Passing	**RT = Reaction Time**	
SC = Scoring	**EX = Experience**	
DF = Defense	**LD = Leadership**	
EX = Experience	**MO = Morale**	
LD = Leadership	**PO = Potential**	
MO = Morale	**OV = Overall**	
PO = Potential		
OV = Overall		

Source :
http://sths.simont.info/ManualV3_Fra.php#Player_Goalie_Abbreviations

FATIGUE DES JOUEURS

- Un joueur qui joue plus de 21 minutes dans un match verra sa condition baisser de 1
- Un joueur qui joue plus de 23 minutes dans un match verra sa condition baisser de 2

- Un joueur qui joue plus de 25 minutes dans un match verra sa condition baisser de 3
- Un défenseur qui joue plus de 23 minutes dans un match verra sa condition baisser de 1
- Un défenseur qui joue plus de 25 minutes dans un match verra sa condition baisser de 2
- Un défenseur qui joue plus de 28 minutes dans un match verra sa condition baisser de 3
- Un gardien qui reçoit plus de 28 tirs au but dans un match verra sa condition baisser de 2
- Un gardien qui reçoit plus de 35 tirs au but dans un match verra sa condition baisser de 3

ALIGNEMENT

- Vous devez télécharger le logiciel STHS Client pour faire votre alignement. C'est possible de le faire à partir du site officiel : http://sths.simont.info/Download_Fra.php
- Vous devez télécharger le fichier de la ligue à chaque jour pour faire votre alignement et l'envoyer via email. La mise à jour des lignes est importante pour s'assurer de prévenir les bogues du simulateur. En cas d'échange, de blessure ou de suspension, il est recommandé de transmettre de nouvelles lignes.
- Vous ne pouvez pas avoir plus de 72 joueurs sous contrat dans votre club, mais vous devez en avoir un minimum de 40.
- L'active roster ne doit pas dépasser 115 éléments, soit l'addition de l'ensemble des joueurs du pro, du farm, des prospects et des choix de l'année en cours. Cette mesure vise à équilibrer les forces des équipes et prévenir la concentration de talent au sein d'une même équipe.
- Les gardiens dans le pro devront être des gardiens réguliers actifs dans la LNH avec des cotes décentes
- Dans votre pro, vous devez avoir 23 joueurs maximum. Cette liste de 23 joueurs doit être composée de l'une des combinaisons suivantes :
    - 2 gardiens, 8 défenseurs et 13 attaquants
    - 2 gardiens, 7 défenseurs et 14 attaquants
    - 3 gardiens, 7 défenseurs et 13 attaquants*

* À noter qu'une équipe alignant 3 gardiens pro sera plus à risque en cas de blessure, ayant moins de joueurs de position disponible en réserve.

Un joueur peut être rappelé pour combler l'absence d'un joueur blessé dont le salaire n'est pas comptabilisé sur la masse salariale. Ces joueurs portent la mention ''out of payroll'' sous le menu 'Team Finance''.

- Le 23 men roster est valable jusqu'au trade deadline. Par la suite, une équipe peut en avoir davantage, tant qu'elle respecte le plafond salarial.
- Vous ne pouvez pas faire jouer un joueur sur les 3 premiers trios en même temps, par contre vous pouvez mettre un joueur sur le 1er et 4e trio. Vous ne pouvez pas faire jouer un défenseur sur 2 des 3 premières paires de défenseurs.
- Vous devez envoyer vos trios de façon raisonnable ou lors de blessures, transaction etc.
- Vous pouvez nommer un capitaine d'équipe, ainsi que 2 assistant-capitaines. Vous pouvez le faire par le STHS Client qui vous permet de faire vos lignes. Vous êtes aussi libre de les changer à votre guise.
- Le 2e gardien doit obligatoirement obtenir au moins 12 départs dans la NAHL comme partant. Si une équipe ne respecte pas cette règle, son gardien no1 sera suspendu en série du nombre de départ manquant pour atteindre ces 12 départs.

CHANGEMENT OU AJOUT DE POSITION

Il sera possible de changer la position d'un joueur ou de lui en ajouter. Cela devra se faire avec preuve à l'appui que ce joueur joue à cette position. Tout ce que vous avez à faire c'est de fournir une preuve provenant de l'un de ces sites :

- Forecaster – section roster (http://www.forecaster.ca/demos/hockey/teamindex.php)
- Hockeydb (http://www.hockeydb.com)
- Capfriendly (www.capfriendly.com)
- NHL.com (www.nhl.com)

RETRAITE

- Quand un joueur se retire dans la vraie vie, qu'il quitte en Europe ou se retrouve sans contrat, il est retiré de la NAHL sur le champ. Si le dit joueur est âgé de moins de 27 ans, il sera mis dans les prospects. En cas de retour du joueur, ce dernier sera réactivé des prospects ou deviendra agent libre.

- Si un joueur prend sa retraite en LNH avant d'avoir terminé son contrat en NAHL, l'équipe du joueur se voit décerner une pénalité équivalente à 15 % du salaire du joueur par saison restante sous le plafond salarial.

REPECHAGE

- A chaque fin de saison, il y aura un repêchage de 8 rondes avec les joueurs choisis lors du repêchage NHL. La direction ajoutera une liste de jeunes joueurs ayant récemment été signés par une équipe LNH. La liste sera rendu disponible à l'ensemble des DG avant le repêchage.
- S'il reste des joueurs après les 8 rondes, il y aura ronde supplémentaire suivant l'ordre de la saison de la NHL ou certains joueurs qui ont joué NHL/AHL ou Europe mais qui ne sont pas dans la NAHL.
- les joueurs éligibles n'auront pas de cotes, les DG repêchent seulement le nom. Un prospect pourra être activé après avoir joué un match régulier en NHL. (voir section prospect).
- les joueurs repêchés seront placés dans la liste de Prospects des Dg's.
- Il y a une loterie avant chaque repêchage pour déterminer l'ordre de sélection.
- La loterie inclue les 8 derniers clubs qui n'ont pas fait les séries la saison précédente.
- Seuls les choix de l'année en cours et des 2 années suivantes peuvent être transigés. Nous jugeons que de permettre d'avoir 3 années de choix à échanger est suffisant. Comme c'est le cas dans les ligues de hockey simulé, nous voulons éviter qu'un DG vide ses choix et quitte.

PROSPECTS

- Un prospect peut être activé après avoir joué 1 match régulier de la NHL. Il sera alors soumis dans le farm avec les cotes minimales.
- Ses cotes réelles seront attribuées sur demande après qu'un joueur de position (attaquant ou défenseur) ait joué 41 matches en NHL ou 25 matches pour un gardien. Après avoir reçu ses cotes, le joueur doit être inséré dans le top 23 de son club ou être soumis au ballotage.

SALAIRES

- Chaque prospect activé part avec son contrat LNH.
- Lorsqu'un joueur signe dans la vraie vie, il verra son salaire ajusté en NAHL. Dans un souci de parité, il serait trop facile de signer ses joueurs lorsque jeunes pour du long terme et voir des Jack Hughes à 894 000$ pour plusieurs années.
- Les joueurs qui jouent dans le PRO reçoivent leur plein salaire PRO indiqué dans la page des salaires.
- Le salaire minimum permis pour un joueur est $700,000.
- Un joueur qui est suspendu, ne reçoit pas de salaire. Par conséquent son salaire ne compte pas pour le Cap le temps de la suspension.
- Le salaire d'un joueur blessé (70% ou moins) ne sera pas compter dans le cap.
- Tout contrat offert à un joueur de 35 ans ou plus verra son salaire ajouté au cap salarial du club pour la durée totale de son contrat et ce même si le joueur prend sa retraite ou ne joue pas dans la NHL la saison suivante.

AGENTS LIBRES

- Un joueur obtient le statut de UFA lorsqu'il atteint l'âge de 27 ans au 1er juillet de la prochain entre-saison et qu'il écoule sa dernière année de contrat. Les joueurs peuvent également devenir UFA avant 27 ans s'ils ont cumulé 7 années professionnelles (par exemple, s'ils ont joué en LNH à 18 ans).
- Chaque DG aura la responsabilité de prolonger les contrats de 3 joueurs UFA pendant la saison 2020-21. Depuis la saison 2021-2022, les DG pourront prolonger un maximum de 2 contrats de UFA. La durée des contrats à prolonger pour les UFA est de 1 à 3 ans.
- Chaque DG peut prolonger les contrats des joueurs RFA. Pour l'un d'entre eux, une signature à long terme sera permise, soit d'une durée variant entre 6 et 9 ans.
- Chaque équipe peut resigner le nombre désiré de RFAs d'une durée variant de 1 à 5 ans.
- Le salaire que le joueur gagne dans la LNH est le montant attribué au joueur.
- Durant la période des UFAs chaque dg aura à sa disposition 500 pts minimum (des points de participation seront aussi attribués). Le dg pourra par exemple user de différentes stratégies, mettre ses pts sur 1 seul

joueur visé ou divisé le tout. Le joueur optera pour l'équipe ayant mise le plus de pts sur lui. Il est possible de transférer 100 pts non utilisé la saison suivante.

- En cas d'égalité, un joueur âgé optera pour une équipe forte, un joueur plus jeune optera pour le rôle dans l'alignement.
- Si des UFA's ne reçoivent aucune offre avec leur demande (leur salaire LNH) lors de la ronde 1, ils signeront avec le premier DG leur soumettant une offre. Le DG devra payer automatiquement 10 pts pour obtenir ses services.

RACHATS DE CONTRAT

- Chaque DG pourra racheter un joueur sans frais par an. En saison, un joueur doit passer par le ballotage avant d'être racheté et devenir UFA. Durant la saison morte, le rachat est instantané.
- Les autres rachats seront de l'ordre de 2/3 du total restant. Dès le 2e rachat, une partie du salaire (à raison de 15 %) racheté sera comptabilisé dans la masse salariale de l'équipe pour éviter l'abus des rachats de contrats.

ÉCHANGES

- Un nouveau dg avant d'accepter ou confirmer une transaction devra en faire part à la direction de l'échange en question qu'il désire effectuer et mentionner les raisons de sa décision. L'objectif est d'assurer une bonne transition dans ses nouvelles fonctions.
- Une transaction peut impliquer des joueurs, des choix, des montants d'argent ou des pénalités reliés au ballotage ou à la retraite de joueurs. Aucune considération future n'est autorisée.
- Lorsqu'une entente est conclue, tous les DG impliqués dans la transaction doivent confirmer par courriel à la ligue.
- Aucun échange sera accepté avant que la direction reçoive la confirmation de tous les DG impliqués dans l'échange.
- Lorsqu'une transaction a du sens, elle passe sur le champ. Si une transaction est à analyser soit en raison de son inégalité ou si elle crée des problèmes à un dg elle est soumise au comite (NYR-TAM-ANA) et un vote a lieu à savoir si ca passe ou si c'est un refus.
- Par respect aux autres DG de la ligue, tous les DG doivent répondre à toutes les offres reçues par courriel. (même si vous n'aimez pas l'offre).

- Assurez-vous de bien remplir la confirmation, soit d'indiquer le nom complet des joueurs (très important) et bien indiqué à quel club appartient les choix échangés et l'année des choix impliqués.
- Soyez sûr que tous les DG impliqués dans la transaction soient au courant des joueurs blessés ou tout autre chose importante par exemple qui ne sera plus exempt du ballottage, qui ne pourra être prolongé comme contrat etc.
- Lorsque les DG ont confirmé, l'échange devient officiel et seul la direction peut refuser l'échange.
- La date limite se situe à 82 % du calendrier régulier. Il est possible de connaître la date dans le calendrier.
- Aucune transaction ne sera acceptée après la date limite.
- La direction se réserve le droit de refuser tout échange qui ne respecte pas 1 ou plusieurs règlements (Cap salarial, nombre minimum de joueurs, inégalité flagrante, si une équipe perd à tous les niveaux (masse/présent/futur)).
- Une transaction acceptée pour une équipe, pourrait être refusée pour une autre équipe. Exemple : Une équipe aspirante à la coupe avec un noyau jeune donne 3 choix pour un joueur de 40 ans est différent d'une équipe qui a une moyenne d'âge de 32 ans et pas d'avenir faisant la même transaction.

BALLOTAGE

- Un joueur qui a joué 41 matches ou plus dans la saison précédente en LNH est considéré comme un joueur régulier.
- Pour voir qui est exempté ou pas, 2 critères:
    - Calculateur de ballotage (https://www.hockeyscap.com/waivers_calculator)
    - Si le joueur est un régulier LNH (par exemple il serait ridicule de voir un Jack Eichel ou un Brock Boeser dans un farm).
- Les gardiens qui ne sont pas considérés réguliers de la vrai NHL sont exempté du ballotage en tout temps.
- Si plus d'une équipe réclame le même joueur au ballotage, le joueur ira avec l'équipe qui a accumulé le plus bas pourcentage de points possible au classement au moment de l'offre de contrat. Pour le premier mois de la saison, l'ordre inverse du classement de la saison précédente sert à établir l'ordre de priorité.

- Si une équipe réclame un joueur au ballotage, elle devra l'ajouter à sa liste des 23 joueurs pro. Si la réclamation fait dépasser les 23 joueurs, l'équipe devra libérer une place en cédant un autre joueur au ballotage.

- De plus lorsqu'un joueur est réclamé au ballotage l'équipe doit payer une compensation monétaire de 25 000$.

- Un joueur réclamé au ballotage devra jouer pro pour la durée complète de la saison. S'il est redescendu dans le farm en cours de saison, il sera remis en priorité au club original. Une liste sera affichée sur le site pour connaitre la liste des joueurs réclamés et la liste des clubs affiliés et une pénalité de 750 000$ sera imposée au club en question. Pensez-y bien avant de réclamer un joueur!

- Aucune limite de réclamations.

Repêchage intra-ligue

Juste avant le début de la saison, pour simuler les camps d'entraînement de la vraie NHL, nous faisons un repêchage intra-ligue. Pour ce faire, vous devez fournir votre top 23. Les joueurs éligibles au ballotage, comme en saison, sont ceux qui ne sont pas sur leur Entry Level contract ou qui sont sur leur ELC avec plus de 120 matchs NHL et qui sont éligibles selon le calculateur de capfriendly.

Par la suite, les règles suivantes s'appliquent :

- L'ordre de réclamation est l'ordre inverse du classement général de la saison précédente

- Un club ne peut perdre plus de 2 joueurs de sa liste originale (celle remise au début de l'intra-ligue)

- Un club ne peut dépasser 23 joueurs pro, donc si une réclamation fait monter le pro à 24, un joueur doit descendre.

- Si ce joueur est éligible, il doit être exposé au ballotage, même si 2 joueurs de la liste originale ont été perdus Les règles de réclamations du ballotage en saison s'appliquent : * réclamé doit passer la saison pro * si descendu, pénalité de 750 000$ et retour au farm du club original

ENTRAINEURS

- À toutes les saisons, tous les entraîneurs sont recotés selon les stats de leurs clubs NHL la saison précédente.

- Un entraîneur qui n'a pas dirigé dans la NHL ou qui a été congédié la saison précédente ne peut diriger dans la NAHL la saison suivante.

- Si une équipe possède un entraineur dans son farm qui est régulier dans la NHL, l'équipe peut se voir dans l'obligation de le perde si une formation qui n'a pas d'entraineur dans le pro décide d'obtenir ses services. Par contre une compensation d'un choix de 8e ronde sera donné à titre compensatoire. Si l'équipe décide de ne pas le laisser partir, l'équipe devra graduer son entraineur dans le pro et laisser partir son entraineur pro sans compensation.

- Lorsqu'un entraineur perce dans la LNH, il pourra être embauché ici. L'entraineur signera en priorité selon ces règles :
    - 1- le 1er arrivé qui le nomme entraineur du pro l'obtient
    - 2- le 1er arrivé qui le nomme entraineur du farm l'obtient.

PLAFOND ET PLANCHER SALARIAL

- Le plafond salarial est fixé à 92 millions pour la saison 2023-2024. Une réévaluation a lieu à la fin de la saison en fonction du plafond salarial fixé en NHL.

- Le plancher salarial minimum est fixé à 70,2 millions pour la saison 2023-2024. Une réévaluation a lieu à la fin de la saison en fonction du plancher salarial fixé en NHL.

- Seulement les joueurs dans le pro sont comptés pour la masse salariale.

- les penalités pour un club qui dépasse le cap salarial sont les suivantes.
  - 1ere offense, Suspension d'un joueur du club pour 1 partie
  - 2ieme offense, Suspension d'un joueur du club pour 3 parties
  - 3ieme offense, Une pénalité de 1,000,000$ applicable sur votre masse salariale l'année suivante.
  - 4ieme offense, Renvois du DG.

RATINGS

- Les ratings se font selon la vraie vie à 100% et sont fournies par STHS.

- Les ratings sont ajustés à l'été selon les performances du joueur lors de la saison précédente en NHL. Toutefois, la ligue peut procéder à des retouches en cours de saison, à la hausse ou à la baisse, si la direction le juge pertinent.

Établir les cotes des joueurs dans la NAHL

Pour être créé, un joueur doit jouer un match régulier en LNH ou AHL et avoir un contrat valide pour la saison en cours en NHL ou AHL. Lors de sa création, un joueur obtient des cotes de base. Les cotes officielles des joueurs de position

(attaquant ou défenseur) sont établies après le 41e match régulier en LNH à la demande du DG, à partir des statistiques obtenues et des analyses du style de joueur. Pour un gardien, les cotes sont établies dès qu'il joue 25 matches.

Chaque entre-saison, les cotes de l'ensemble des joueurs sont revues en s'inspirant des statistiques obtenues au cours de la dernière année en LNH

INCIDENTS HORS GLACE

Quand un joueur a un incident hors glace tel qu'une incapacité à jouer causée par une situation médicale (exemple : problème cardiaque d'Henrik Lundqvist, cancer de Saku Koivu ou désintox de Bobby Ryan) ou un incident hors glace (exemple : Voynov), il le subit ici aussi. Les blessures reliés au hockey en LNH ne sont pas ajoutées à la NAHL puisque le simulateur se charge déjà de ce type de situation.

Si un joueur devait qu'à décéder dans la vraie vie, il sera automatiquement retiré de la NAHL.

FINANCES

- Les Dg peuvent changer le prix des billets en tout temps durant la saison.
- C'est le devoir de tous DG de faire en sorte que son club est en bonne position financière.
- Un Dg qui voit ses finances à 0$ pourrait se voir remplacer.
- Le revenu d'une équipe se constitue de la grandeur de l'aréna, le prix des billets et la performance de l'équipe durant la saison et les séries.